腾讯云开发者社区 腾讯云开发者星盟 | WorkBuddy 客户成功团队

从0到1，用workbuddy搭建一个AI应用

让 WorkBuddy 每时每刻接住你的想法

欧阳洪鑫 / STARoy





欧阳洪鑫 / STARoy

个人开发者 · AI 应用工程师

爱折腾各类 AI 应用，在实践里慢慢摸索。

动手开发 | 尝试落地 | 边做边改

三个轻量应用，三个具体需求

把日常场景变成清楚、可感知的产品体验



到点

记账与日常管理

让日常记录更自然



死了么

独居安全

签到与异常提醒



钱包请等等

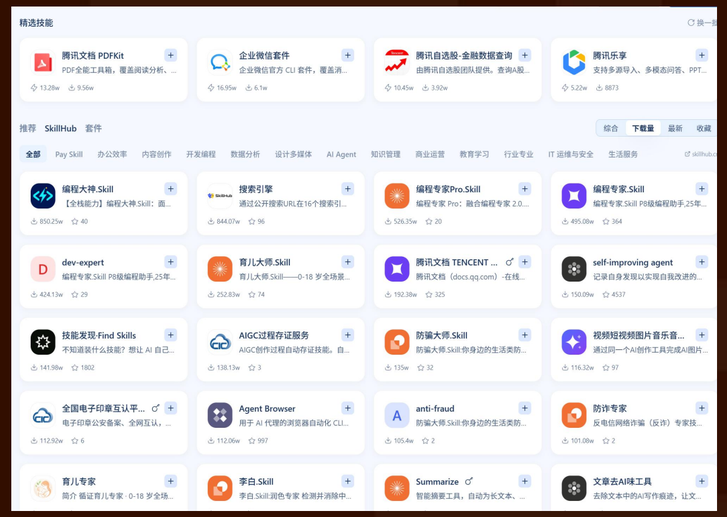
消费决策

把购买前的犹豫变成一次讨论

workbuddy帮助你快速开发

腾讯云开发者社区 腾讯云开发者星盟 | WorkBuddy 客户成功团队

丰富的skill



完整的开发流程功能

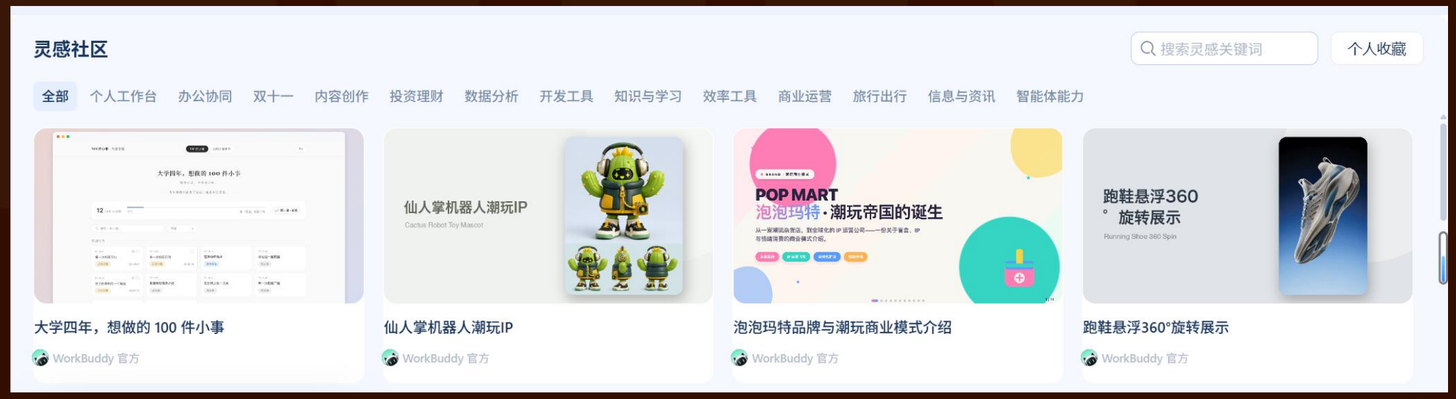




强大的专家



灵感社区



某天晚上

我看到一款解压游戏，广告与实际玩法完全不同。

与其将就，不如自己做一个。
借助 WorkBuddy，从玩法拆解到可玩原型，只用了三天。



想法不多，先开Workbuddy的plan模式

plan模式：输入框左下角点【计划】



提示词优化：输入框右下角◇

踩坑

直接和workbuddy说给我做一个类似图片的小游戏，要解压！

虽然看着像是那么一回事，但是不是我要的，而且很多需求都理解错误

后来的做法

先让它出方案
我确定了再动手

想要做什么
模块怎么拆
分几个里程碑

做一个 AI 应用 · 动手前

动手之前，先回答

这 5 个问题

并让workbuddy多反问你

不用想十全十美：想清楚关键判断，细节边做边改。

01 这个需求多久做一次

频率低就别做应用，手工或现成工具更快——先问值不值得做。

02 怎么判定最后产品是否成功

产品的核心页面与仪表盘最后怎么呈现，先定清楚再谈功能。

03 每个关卡从哪来、玩法多久变一次

决定模型调用、定时任务与刷新策略怎么排，也决定成本结构。

04 什么算异常 / 不达标，阈值多少

触发告警、降级或人工介入的边界先定死，别等上线再拍脑袋。

05 结论给谁看、怎么送到手上

自己用、团队看，还是要推给客户或外部——决定交付形态。

AI开发的六个阶段

先拆清任务，再让不同专家逐步接力

01 剧情与世界观

角色设定、世界背景与剧情分支

02 玩法与关卡

核心循环、关卡节奏与挑战目标

03 安全边界

输入限制、风险预防与规则约束

04 批量生成 UI

界面视觉稿、人物与场景参考

05 开发与迭代

实现功能、测试流程、持续修正

06 部署上线

运维专家协助完成云端部署

把大项目拆成清楚的小任务，让每一步都能检查、修改和交接。

让专家接力：剧本--UI--开发

01 叙事工程师

剧本专家负责写好剧本，角色设定与剧情分支



02 游戏策划师

拆解玩法循环，关卡方案与需求清单



03 UI设计师

依据剧本和玩法，生成界面视觉稿



04 开发工程师

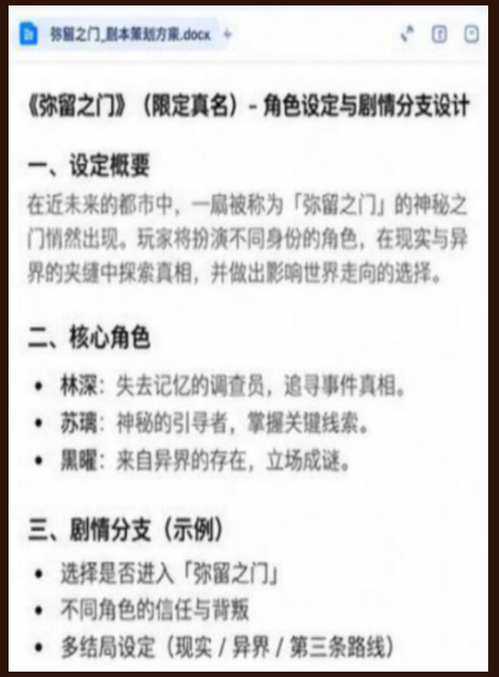
把UI 图和功能需求转成可运行项目



从剧本到上线：WorkBuddy串起《弥留之门》开发流程

01 剧本专家产出剧本

先整理世界观、角色设定与剧情分支，形成可直接进入开发的剧本基础。



02 游戏策划师

基于剧本继续生成界面参考、氛围视觉与关键人物形象，统一项目风格。生成bgm





03 交给开发专家实现项目

将剧本、视觉参考、安全策略与其他开发资料一并交给开发专家，直接进入项目实现。



04 利用运维专家进行云端

开发完成后，借助运维专家协助完成云端部署、实例管理与发布上线。





01 wa-gamexuqiu

把我脑子里的模糊想法，
变成一份能开工的需求。

用户是谁、核心流程、
功能边界、验收标准。

https://github.com/oyhxgo/wa-gamexuqiu/tree/main

02 askmore

通过AI的反复追问，明确我的内容是否被AI接住。
明确需求后
做出来的AI应用才会更加符合预期

https://github.com/oyhxgo/askmore

03 写代码的 Skill

拿着这份需求，
一个闭环一个闭环地把它做出来。

页面、云函数、AI 对话能力、
按模块往前推。

https://github.com/idiotLeoLYJ/Daliu-Awesome-Skills

测试版已上线

最后，我用 WorkBuddy 完成了这款小游戏。

欢迎现场扫码试玩，也欢迎反馈体验问题。

number-door.app.workbuddy.host



把时间留给创意，让想法真正落地

让更多精力回到想法、思维碰撞与体验上

WorkBuddy 大幅缩短从想法到实现的过程，让我们更高效地做出作品、亲眼看到成果。

恰逢 1024 WorkBuddy 造物挑战，不妨现在打开 WorkBuddy，开启你的造物之旅！

腾讯云开发者社区 腾讯云开发者星盟 | WorkBuddy 客户成功团队

THANK YOU

感谢聆听

STARoy

欧阳洪鑫

个人开发者 · AI 应用工程师

AI 应用 / 个人开发 / 工具实践 / 产品创作

扫码添加微信，欢迎交流。

